Estudo dirigido

1. Elabore um algoritmo para alterar o Texto de um Parágrafo.
2. Elabore um algoritmo para alterar a cor de fundo de um elemento.
3. Elabore um algoritmo para alterar o conteúdo e o estilo de vários elementos.
4. Elabore um algoritmo para alterar o nome dinamicamente
5. Elabore um algoritmo para alterar a classe de elementos.
6. Elabore um algoritmo para mostrar/ocultar elementos.
7. Elabore um algoritmo para alterar o Conteúdo com Base no Input do Usuário.
8. Elabore um algoritmo para criar uma calculadora simples. Neste exercício, o usuário pode inserir dois números e realizar operações matemáticas simples, como soma, subtração, multiplicação e divisão.
9. Elabore um algoritmo para alterar texto ao passar o mouse. Neste exercício, ao passar o mouse sobre um elemento, o texto é alterado; ao retirar o mouse, o texto volta ao original.
10. Elabore um algoritmo para alterar o tamanho do texto com botões. Neste exercício, o usuário pode aumentar ou diminuir o tamanho do texto ao clicar em botões.
11. Alterar visibilidade de um elemento (Mostrar/Ocultar). Neste exercício, o usuário pode mostrar ou ocultar um parágrafo ao clicar em um botão.
12. Elabore um algoritmo para fazer contagem regressiva. Neste exercício, o usuário insere um número, e uma contagem regressiva é iniciada, sendo exibida no parágrafo. Quando a contagem termina, uma mensagem é exibida.
13. Elabore um algoritmo com campo de texto com limite de caracteres. Neste exercício, o usuário pode digitar um texto em uma caixa de entrada, mas existe um limite de caracteres que é atualizado em tempo real.
14. Elabore um algoritmo para validar campos de formulário. Neste exercício, o usuário preenche um formulário com nome e e-mail, e ao clicar em "Enviar", o JavaScript valida se os campos estão preenchidos corretamente.
15. Elabore um algoritmo para somar valores do campo de entrada. Neste exercício, o usuário insere dois números e clica em "Somar" para exibir a soma dos valores.